UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO
SUPERINTENDÊNCIA DE ADM. ACADÊMICA

PROGRAMA DO COMPONENTE CURRICULAR

DADOS DE IDENTIFICAÇÃO E ATRIBUTOS

CÓDIGO	NOME	DEPARTAMENTO OU EQUIVALENTE
ENGG58	INTERFACE HOMEM MÁQUINA	DEEC

CARGA HORÁRIA (estudante)

T	T/P	P	PP	Ext	E	TOTAL
60						60

MODALIDADE/ SUBMODALIDADE

Disciplina

PRÉ-REQUISITO (POR CURSO)

104 – ENGC50
186 – ENGC50

CARGA HORÁRIA (docente/turma)

T	T/P	P	PP	Ext	E	TOTAL
60						60

MÓDULO

T	T/P	P	P P	Ext	E
45					

SEMESTRE DE INÍCIO DA VIGÊNCIA

2025-2

EMENTA

Projeto centrado no usuário. Engenharia de Usabilidade. Concepção de Interfaces. Inspeção e Objetivos da Usabilidade. Análise e Modelagem de Tarefa. Concepção do Modelo de interação.

OBJETIVOS

OBJETIVO GERAL

Introduzir ao estudante a perspectiva e os conceitos relativos ao projeto de sistemas computacionais a partir das necessidades dos usuários, particularmente as interfaces. Explorar as teorias e técnicas de modelagem de problemas, usuários, cenários e interações a partir das necessidades e pontos de vistas dos usuários. Introduzir as técnicas de avaliação de qualidade de interfaces e de interação com os usuários.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Habilitar o estudante a realizar os estudos e procedimentos necessários ao projeto de interfaces e procedimentos interativos a partir das necessidades dos usuários. Promover as habilidades de comunicação escrita e verbal aos estudantes mediante elaboração de apresentações de trabalhos, bem como a realização de procedimentos de avaliação da qualidade de interfaces e interação visando aprimoramentos ou desenvolvimentos de novas soluções.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

CONTEÚDOS CONCEITUAIS

Interface, interação e *affordance*. Qualidade de interfaces e da interação. Abordagens teóricas para IHC. Técnicas de Projeto. Análise de Requisitos: tipos de dados, métodos de coleta de dados, organização de problema de interação. Avaliação de IHC: definição de parâmetros de avaliação, coleta e avaliação de dados. Projeto de Interfaces: ferramentas de projeto de interfaces em software. Interfaces em hardware. Interfaces não convencionais.

CONTEÚDOS PROCEDIMENTAIS

Construção e implementação de métodos investigativos para coleta de dados avaliativos para sondagem, análise de requisitos e avaliação de qualidade. Comunicação escrita e verbal.

CONTEÚDOS ATITUDINAIS

Preocupação com os usuários e o ambiente. Redação técnica e comunicação científica. Apresentação oral de trabalhos técnicos.

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- S. D. J. Barbosa e B. S. Silva, Interação Humano-Computador. Elsevier Ltda, 2012.
- D. Benyon, Interação Humano-Computador. Pearson Ltda, 2011.
- Alan Dix, Janet E. Finlay, Gregory D. Abowd and Russell Beale. Human-Computer Interaction 3rd Edition. Prentice-Hall, 2004.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- A. Sears and J. A. Jacko, The Human-Computer Interactions Handbook. CRC Press Inc., 2008.
- I. Scott Mackenzie. Human-Computer Interaction: An Empirical Research Perspective. 1st Edition. Morgan Kaufmann.
- Solis Tech. Human-Computer Interaction: The Fundamentals Made Easy!
- Preece, J.; Rogers, Y.; Sharp, H. Design de Interação: Além da Interação Humano-Computador. Bookman, 2005.
- Norman, D. The Design of Everyday Things. New York: Basic Books, 1998.

Aprovado em reunião do Departamento de Engenharia Elétrica e de Computação em 13/06/2025.

Cristiane Corrêa Paim
Chefe do Departamento de Engenharia Elétrica e de Computação - DEEC/EPUFBA